Fragebogen zum GBG-Framework

Name: Vorname:

1. Wie lange haben Sie gebraucht, sich in das GBG-Framework einzuarbeiten und mit ersten Implementierungsschritten zu beginnen?

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 2h | 6h | 12h | 1 Tag | 2 Tage | 5 Tage |
| Auswahl |  |  |  |  |  |  |

Andere Zeitdauer: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Die Dokumentation des GBG-Frameworks hat mich optimal unterstützt.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | stimme voll zu  5 | 4 | 3 | 2 | ... gar nicht zu 1 | keine Angabe |
| Auswahl |  |  |  |  |  |  |

1. Das GBG-Framework hat den Entwicklungsprozess meiner Arbeit wesentlich beschleunigt.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | stimme voll zu  5 | 4 | 3 | 2 | ... gar nicht zu 1 | keine Angabe |
| Auswahl |  |  |  |  |  |  |

1. Ich hätte es besser gefunden, mein Projekt „from scratch“ (ohne GBG) neu zu entwickeln.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | stimme voll zu  5 | 4 | 3 | 2 | ... gar nicht zu 1 | keine Angabe |
| Auswahl |  |  |  |  |  |  |

1. Es ist einfach, im GBG-Framework neue Spiele zu implementieren.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | stimme voll zu  5 | 4 | 3 | 2 | ... gar nicht zu 1 | keine Angabe |
| Auswahl |  |  |  |  |  |  |

1. Es ist einfach, im GBG-Framework neue Agenten zu implementieren.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | stimme voll zu  5 | 4 | 3 | 2 | ... gar nicht zu 1 | keine Angabe |
| Auswahl |  |  |  |  |  |  |

1. Im GBG-Framework fand ich folgende Aspekte negativ bzw. haben mir gefehlt:

|  |
| --- |
|  |

1. Im GBG-Framework fand ich folgende Aspekte positiv:

|  |
| --- |
|  |

1. Sonstige Anmerkungen:

|  |
| --- |
|  |